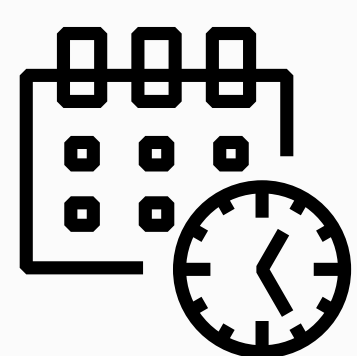




## ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ

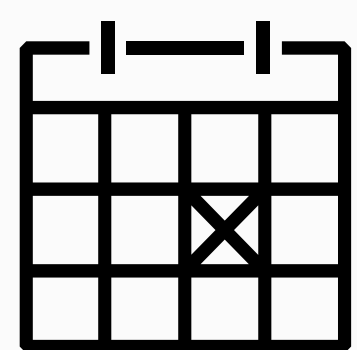
### ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΚΙΝΟΥΜΕΝΟΥ ΟΠΤΙΚΟΥ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ - ΚΙΝΟΥΜΕΝΗ ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ ΜΕ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΑΠΗΧΗΣΗ



Σάββατο,  
14 Μαρτίου 2026  
9:00-13:00



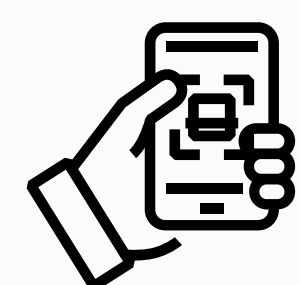
**Multimedia Lab B16**  
Πανεπιστήμιο Λευκωσίας



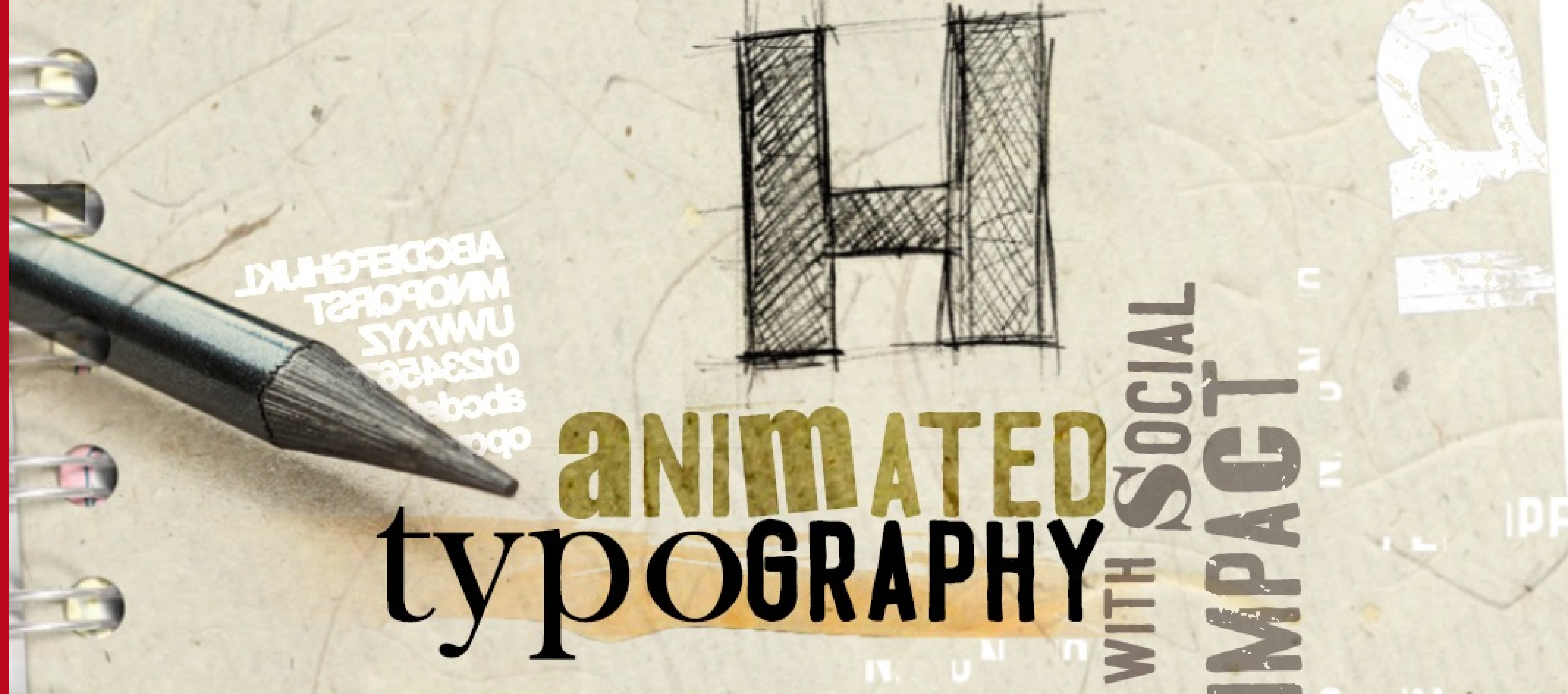
Προθεσμία εγγραφής:  
**9 Μαρτίου 2026**



Σαρώστε για  
περισσότερα:



UNIVERSITY  
of NICOSIA | ΤΜΗΜΑ ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΥ  
ΚΑΙ ΠΟΛΥΜΕΣΣΩΝ



#### ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟΥ

- 09:00-09:15** Καλωσόρισμα
- 09:15-10:30** Παρουσίαση: Διαδραστικά μέσα και animation, σύγχρονες και μελλοντικές τάσεις
- 10:30-10:50** Διάλειμμα
- 10:50-11:15** Ξενάγηση στα στούντιο Εικονικής Πραγματικότητας (VR) και Stop-Motion Animation
- 11:15-13:00** Πρακτικό Μέρος: Δημιουργία κινούμενης τυπογραφίας (kinetic typography)



Η είσοδος είναι ελεύθερη και ανοιχτή μόνο για μαθητές/τριες λυκείου, τεχνικών σχολών ή άμεσα ενδιαφερόμενους/ες για έναρξη σπουδών στο πρόγραμμα BA Interactive Media and Animation.