



Διάγραμμα Μαθήματος

Κωδικός Μαθήματος	Τίτλος Μαθήματος	Πιστωτικές Μονάδες ECTS
MIS-151DG	Εφαρμογές Λογισμικού Επιχειρήσεων	6
Προαπαιτούμενα	Τμήμα	Εξάμηνο
Κανένα	Διοίκησης και Διοικητικής Πληροφοριακών Συστημάτων	Χειμερινό, Εαρινό
Κατηγορία Μαθήματος	Γνωστικό Πεδίο	Γλώσσα Διδασκαλίας
Υποχρεωτικό	Τεχνολογίες Πληροφορικής	Ελληνικά
Επίπεδο Σπουδών	Διδάσκων	Έτος Σπουδών
Πτυχίο	Δρ. Δέσπω Κτωρίδου	1 ^ο
Τρόπος Διδασκαλίας	Πρακτική Άσκηση	Συναπαιτούμενα
Εξ Αποστάσεως	Δ/Υ	Κανένα

Στόχοι Μαθήματος:

Οι βασικοί στόχοι του μαθήματος είναι:

- Να προσφέρει μια εισαγωγή στις βασικές αρχές πληροφορικής για επιχειρήσεις περιλαμβανομένων των Συστημάτων Υπολογιστών, Τηλεπικοινωνιών και Δικτύων και Διαδικτύου.
- Ο προσδιορισμός προβλημάτων των επιχειρήσεων που μπορούν να επιλυθούν με τη υλοποίηση εφαρμογών λογισμικού όπως η MS-Office 2010 και η Google Applications.
- Να παρουσιάσει βασικές τεχνολογίες διαδικτύου που υποστηρίζουν τις επιχειρηματικές εφαρμογές (π.χ. κοινωνική δικτύωση, Web 2.0, Cloud Computing, M-computing, Information Security, User Generated Content) και να διερευνήσει τις προκλήσεις στην εισαγωγή των επιχειρήσεων στο διαδίκτυο.
- Να εξετάσει θέματα συστημάτων μηχανοργάνωσης επιχειρήσεων.

Μαθησιακά Αποτελέσματα:

Με την ολοκλήρωση του μαθήματος, οι φοιτητές θα είναι σε θέση να:

- Επεξηγεί τις βασικές αρχές εφαρμογής της πληροφορικής για επιχειρήσεις (Συστήματα Υπολογιστών, Τηλεπικοινωνίες και Δίκτυα ως επίσης και του Διαδικτύου).

- Προσδιορίσει ένα πρόβλημα που αντιμετωπίζει μια επιχείρηση και να είναι σε θέση να αξιολογήσει και να υλοποιήσει την εφαρμογή του κατάλληλου λογισμικού.
- Να αξιολογήσει τις βασικές τεχνολογίες διαδικτύου που υποστηρίζουν τις επιχειρηματικές εφαρμογές (π.χ. κοινωνική δικτύωση, Web 2.0, Cloud Computing, M-computing, Information Security, User Generated Content) και να μπορεί αντιμετωπίσει και να αξιοποιήσει τις προκλήσεις στην εισαγωγή των επιχειρήσεων στο διαδίκτυο.
- Μπορεί να εργαστεί πάνω σε ζητήματα συστημάτων μηχανοργάνωσης.

Περιεχόμενο Μαθήματος:

1. Εισαγωγή: Ο Ψηφιακός μας κόσμος
2. Τεχνολογίες Πληροφορικής: Συστήματα Ηλεκτρονικών Υπολογιστών
 - I. Τα μέρη του ΗΥ
 - II. Λογισμικό Σύστημα: Λειτουργικό σύστημα, βοηθητικά προγράμματα και διαχείριση αρχείων
 - III. Λογισμικό Εφαρμογών: Προγράμματα που μπορείς να δημιουργήσεις και να παίξεις
 - IV. Τηλεπικοινωνίες και Δίκτυα
3. Το Internet και το WWW
4. Τεχνολογίες Web 2.0
5. User Generated Content (Περιεχόμενο που παράγεται από χρήστες)
6. Cloud Computing
7. Information Security (Ασφάλεια Πληροφοριών)
8. Enterprise Computing (Συστημάτων μηχανοργάνωσης επιχειρήσεων)

Μαθησιακές Δραστηριότητες και Διδακτικές Μέθοδοι:

Διαδικτυακή παρουσίαση, διαδικτυακή συζήτηση, εργασίες, video cases, άρθρα, τηλεδιασκέψεις.

Μέθοδοι Αξιολόγησης:

Εργασίες στο σπίτι, Συμμετοχή στο WebEx, Τελική Εξέταση.

Απαιτούμενα Διδακτικά Εγχειρίδια και Βιβλιογραφία:

Τίτλος	Συγγραφέας	Εκδοτικός Οίκος	Έτος	ISBN
Technology in Action 10 th Ed. e-textbook	Alan Evans, Kendall Martin, MaryAnne Poatsy	Pearson	2018	9780134608563

Προτεινόμενα Διδακτικά Εγχειρίδια και Συμπληρωματική Βιβλιογραφία:

Τίτλος	Συγγραφέας	Εκδοτικός Οίκος	Έτος	ISBN
Computers are your future 12 th Ed. e-textbook	Catherine Laberta	Pearson	2013	9781292034300